

Durchführungsbestimmungen Deutsche Meisterschaft 2012

1. Turnierleitung

Dominik Reiche
Assistenz: Frank Full, Dominic Schmid

2. Spielort

Café Q Coburg
Vorder Floßanger 31
96450 Coburg
Tel.: (0 95 61) 6 97 77

3. Spielmaterial

Tücher: West of England 6811 Tournament oder Club
Kugeln: Aramith Tournament Champion

4. Startberechtigung

Jeder Ligaspieler, der die Saison 1/2011 oder die Saison 2/2011 beendet hat, ist startberechtigt. Das Teilnehmerfeld ist jedoch auf 32 Spieler begrenzt. Je nach Zahl der Meldungen ist ggf. eine Qualifikationsrunde nötig, um zu ermitteln wer am Turnier teilnehmen darf.

Falls sich weniger als 32 Spieler für das Turnier anmelden, kann das Feld durch die Turnierleitung mit anderen Spielern aufgefüllt werden.

5. Spielmodus:

5.1 Setzliste

Zur Deutschen Meisterschaft 2012 werden die 16 ranglistenbesten Spieler gesetzt. Ausschlaggebend ist die Rangliste Nr. 52/2011.

5.2 Gruppenphase

5.2.1 Auslosung

Die gesetzten Spieler 1 - 8 sind der Reihenfolge nach die Gruppenköpfe (1 = A, 2 = B, 3 = C ...).
Die gesetzten Spieler 9 - 12 werden den Gruppen E - H zugelost.
Die gesetzten Spieler 13 - 16 werden den Gruppen A - D zugelost.
Alle weiteren Spieler werden den Gruppen beliebig zugelost.

5.2.2 Durchführung

Alle Partien werden auf 2 Gewinnspiele ausgetragen. Bei 2:0 wird eine Partie abgebrochen. Nachdem alle Spiele absolviert wurden, wird die Tabelle wie folgt ermittelt:

1. Anzahl der gewonnenen Partien
2. Framedifferenz
3. Anzahl der gewonnenen Frames
4. Direkter Vergleich
5. Champion's Shootout

5.2.3 Champion's Shootout

Ziel des Champion's Shootout ist es mit einer Aufnahme ein größtmögliches Break zu erreichen. Jeder Spieler hat dabei einen Versuch bei folgender Konstellation:

Die sechs farbigen Kugeln werden auf ihren Spots aufgesetzt. Hinzu kommen der Spielball und 2 rote Kugeln. Die beiden roten Kugeln und den Spielball darf der Spieler beliebig auf dem Tisch platzieren.

Erzielen zwei oder mehr Spieler die gleiche Punktzahl wird das Champion's Shootout wiederholt. Mit jeder Wiederholung erhöht sich die Zahl der roten Kugeln um zwei.

5.3 KO-Phase

Alle Partien werden auf 2 Gewinnspiele ausgetragen. Bei 2:0 wird eine Partie abgebrochen.

1. Runde

In der 1. Runde spielen die Gruppenvierten gegen die Gruppendritten gemäß Spielplan.

2. Runde

In der 2. Runde spielen die Gruppenzweiten gegen die Sieger der 1. Runde gemäß Spielplan.

3. Runde

In der 3. Runde spielen die Gruppensieger gegen die Sieger der 2. Runde gemäß Spielplan.

Viertelfinale, Halbfinale, Finale

Direktes KO-System gemäß Spielplan. Der 3. Platz wird nicht ermittelt.

6. Kleiderordnung

Während des gesamten Turnieres gilt folgende Kleiderordnung:

Hemd, Weste, dunkle Stoffhose, angemessenes Schuhwerk

Abweichungen müssen vor Turnierbeginn von der Turnierleitung genehmigt werden.

7. Preise

7.1 Pokale

Die besten vier Spieler erhalten einen Pokal.

7.2 Preisgeld

Das Preisgeld wird anteilig vom Preisgeldpool folgendermaßen verteilt:

Viertelfinale: 5 %

Halbfinale: 10 %

2. Platz: 20 %

Sieger: 40 %

8. Ranglistenpunkte

Sieger: 175

2. Platz: 130

Halbfinale: 100

Viertelfinale: 75

3. Runde: 50

2. Runde: 30

1. Runde: 10

Qualifikation: 5